

Obsah

Předmluva

1 Úvod

2 Základní možnosti při práci s grafy

- 2.1 Rozdělení grafů
- 2.2 Způsoby tvorby grafů

3 Tvorba a editace 2D grafů

- 3.1 Práce interaktivním způsobem
 - 3.1.1 Tvorba grafu v panelu *Workspace*
 - 3.1.2 Editace vytvořeného grafu nástrojem *Plot Tools*
 - a. *Základní editace vytvořeného grafu*
 - b. *Rozšíření grafu o další data*
 - c. *Vkládání doplňkových grafických a textových symbolů*
 - d. *Pokročilá editace nástrojem *Inspector**
 - 3.1.3 Další nabídky okna vytvořeného grafu
 - 3.1.4 Demonstrační aplikace a videosekvence
 - a. *Nabídka interaktivního helpu*
 - b. *Internetové semináře*
 - 3.1.5 Poznámka k dalším interaktivním aplikacím
 - a. *Zpracování signálů nástrojem „sptool“*
 - b. *Návrh číslicových filtrů pomocí „fdatool“*
 - c. *Analýza dat nástrojem „tstool“*
 - d. *Návrh a vizualizace okénkových funkcí pomocí „wintool“*
- 3.2 Programování
 - 3.2.1 První kroky při tvorbě a editaci grafů
 - 3.2.2 Přehled základních příkazů, práce s helpem
 - 3.2.3 Pojem *handle*, příkazy *set* a *get*
 - 3.2.4 Příklady tvorby a editace grafů
- 3.3 Smíšený způsob práce s grafy
- 3.4 Stručná zmínka o systému Simulink®

4 Práce s 3D grafy

- 4.1 Základní principy tvorby
 - 4.1.1 Základní rozdělení 3D grafů
 - 4.1.2 Demonstrační aplikace a videosekvence
- 4.2 Tvorba čárových grafů
- 4.3 Plošné grafy
- 4.4 Další vybrané možnosti a souvislosti

5 Závěr

Literatura a odkazy